

Scherfgensoftware

# Pharao Adventure



Das Abenteuer



# Beihett

Von David Scherfgen



# Herzlich willkommen

zum neuesten Spiel von Scherfgen-Software: **Pharao Adventure**.

Dieses Spiel unterscheidet sich sehr von den anderen Spielen der Pharao-Reihe. Pharao 1 und 2 waren Jump 'n Run – Spiele. Das sind die Spiele, bei denen es hauptsächlich darauf ankommt, zu „rennen und zu springen“, man sieht die Figur meistens von der Seite.

Pharao Adventure ist jedoch ein Abenteuer – Spiel. Man kann hier nicht mehr springen und man sieht die Figur von halb-oben. Hier die wichtigsten Neuerungen:

- Bis zu 10 Gegner pro Level (einige verschiedene Gegner-Arten). Es gibt auch Endgegner.
- Man wird sogar von einigen Bösewichten beschossen.
- Im Laufe des Spieles gibt es 6 Waffen, die man bekommen kann, bzw. bekommen muß. Darunter Schlagwaffen und auch Schusswaffen.
- Ein Schlag/Schuss – Balken, der sich von 0 bis 100 % auflädt. Je länger man wartet, umso mehr Schlagkraft hat man.
- Erstmals in der Pharao – Reihe: Soundkarten – Unterstützung. Die Soundkarte muß ein Soundblaster oder eine 100 % kompatible Soundkarte sein. Falls man keine Soundkarte besitzt, muß man das Spiel mit der Datei „NoSound.bat“ starten.
- Um einiges bessere Grafik: Sich bewegende Felder, wie z.B. Feuer, Büsche oder Palmen. Das Laufen der Figur und der Gegner sieht besser aus.
- Man kann jetzt auch mit Personen sprechen und Schilder lesen.
- Es gibt Händler, bei denen man z.B. Munition kaufen kann.
- Viele neue Hindernisse, wie z.B.: Verschiebbare Blöcke und Stühle, Fackeln, Kombiantions-Schlösser und vieles mehr.
- **Und das Wichtigste: Die Steuerung ist jetzt einfacher, man kann mehrere Tasten gleichzeitig drücken und die Figur läuft auf jedem Computer fast gleich schnell.**

**viel Spaß !!!**

David Scherfgen

# Installation

Anders als bei Pharaos 1 und 2, muß Pharaos Adventure installiert werden. Das liegt daran, daß das Spiel oft Sounds abspielen muß. Spielt man das Spiel von der Diskette, dauert es zu lange, die Sounds zu laden. Festplatten sind aber wesentlich schneller.

Pharaos Adventure benötigt ca. 1 MB auf der Festplatte. Um zu prüfen, wieviel Speicher noch verfügbar ist, gehen Sie so vor:

Starten Sie die MS-DOS-Eingabeaufforderung (unter Windows95 mit Start, Programme, MS-DOS-Eingabeaufforderung). Geben Sie ein: „Dir“. Nun werden alle Dateien und Ordner aufgelistet. Ganz unten sollte mindestens stehen: 1.200.000 Bytes frei.

Um Pharaos Adventure zu installieren, gehen Sie folgendermaßen vor:

**Unter Windows '95** doppelklicken Sie auf „Arbeitsplatz“ und dann auf „3,5 – Diskette (A:)“. Doppelklicken Sie auf den Ordner „Pharaos3“. Dann doppelklicken Sie auf „Install.exe“. Das Installationsprogramm wird nun gestartet. Drücken Sie die Taste „1“, um das Spiel im Ordner „C:\Pharaos3“ zu installieren. Nun werden alle Dateien auf Ihre Festplatte kopiert.

Falls Ihre Festplatte einen anderen Buchstaben als „C:\“ hat, machen Sie aus „C:\Pharaos3“ ein „X:\Pharaos3“, wobei „X“ für den Buchstaben Ihrer Festplatte steht.

Um Pharaos Adventure zu starten, doppelklicken Sie im „Arbeitsplatz“ auf Ihre Festplatte und dann auf den Ordner „Pharaos3“. Nun doppelklicken Sie auf „Pharaos3.Exe“. Falls Sie das Spiel ohne Sound starten wollen, oder Sie keine Soundkarte haben, dann doppelklicken Sie auf „NoSound.bat“. Das Spiel wird gestartet.

**Unter Windows 3.11** gehen Sie in den Dateimanager und doppelklicken Sie auf den Ordner „Pharaos3“ auf der Diskette. Dann klicken Sie auf „Install.exe“. Gehen Sie wie oben beschrieben vor.

Um Pharaos Adventure zu starten, gehen Sie in den Dateimanager und doppelklicken Sie auf Ihrer Festplatte auf den Ordner „Pharaos3“. Dann doppelklicken Sie auf „Pharaos3.Exe“. Falls Sie keine Soundkarte haben oder das Spiel ohne Sound spielen wollen, doppelklicken Sie auf „NoSound.bat“. Das Spiel wird nun gestartet.

# Die Gegner (1)

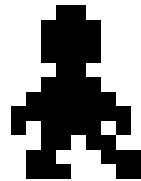
In Pharao Adventure warten einige gemeine Gestalten darauf, Bekanntschaft mit unserem Helden zu machen... Es werden allerdings nicht alle Gegner beschrieben, die anderen müssen von Ihnen gefunden werden !



## Skorpion

Energie: 5  
Angriff: 1  
Geschwindigkeit: 1

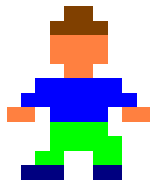
Skorpione treten meistens in Gruppen auf. Sie sind keine große Gefahr, weil sie auch noch recht dumm sind. Aber es gibt verschiedene Arten, die sich verschieden verhalten.



## Schattenmann

Energie: 8  
Angriff: 2  
Geschwindigkeit: 1

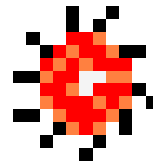
Schattenmänner sind die dunkle Seite des Helden. Sie sind etwas schlauer als Skorpione und sind schwerer zu besiegen. Sie sind schneller als einige Arten der Skorpione.



## Spiegelbild

Energie: 1  
Angriff: 0  
Geschwindigkeit: 2

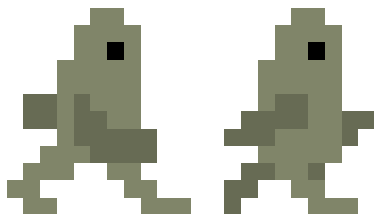
Diese Spiegelbilder kommen vor, weil unser Held „Persönlichkeits-Spaltungen“ hat. Die Spiegelbilder sind harmlos, es gibt zwei Arten: Eine läuft immer in derselben Richtung wie Sie und die andere immer in der entgegengesetzten. So sind sie schwer zu erwischen.



## Todes-Sonde

Energie: 255  
Angriff: 15 – 30  
Geschwindigkeit: 1

Todes-Sonden sind eine der gefährlichsten Gegner-Arten. Sie sind fast unbesiegbar und verursachen große Schmerzen, wenn man an Ihre spitzen Stacheln stößt. Es gibt viele Arten von Todes-Sonden, nur wenige sind bekannt.

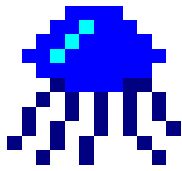


## Mumie des Tut-Ench-Amun

Energie: 40  
Angriff: 2  
Geschwindigkeit: 2

Hier haben wir es mit der Mumie eines sehr wichtigen Pharaos zu tun: Die Mumie des Tut-Ench-Amun. Der Pharao ist verärgert, daß seine Pyramide von unserer Spielfigur geplündert werden soll. Er ist sehr schnell und zuerst ist die beste Waffe wohl die Verteidigung: Weglaufen. Denn der Pharao hat ja schon einige Tausend Jahre auf dem Buckel und hat deshalb eine schwache Kondition, im Gegensatz zu unserem Helden.

# Die Gegner (2)



## Todes-Qualle

Energie: 10  
Angriff: ?  
Geschwindigkeit: 3

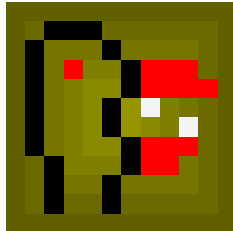
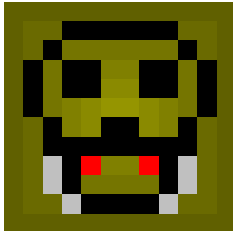
Todes-Quallen sind sehr gefährlich, denn, wenn sie einem einmal zu nahe kommen, wird man sie nicht mehr so schnell los.



## Minotaurus

Energie: 80  
Angriff: ?  
Geschwindigkeit: 2

Das ist der 2. Endgegner. Er ist sehr wütend und schießt mit Feuerbällen. Dabei zielt er außerordentlich gut. Er ist sehr schwer zu besiegen !!!



## Schießende Blöcke

Energie: -  
Angriff: 5 / 6  
Geschwindigkeit: -

Diese Blöcke schießen auf einen. Der Totenkopf-Block feuert nur, wenn man in derselben Spalte oder Zeile wie er ist. Der Vogel-Block schießt immer und zielt sehr gut. Leider kann man diese Blöcke nicht zerstören, auch nicht mit Bomben. Deshalb sollte man sich überlegen, wie man ausweichen kann und sich so oft wie möglich verstecken.

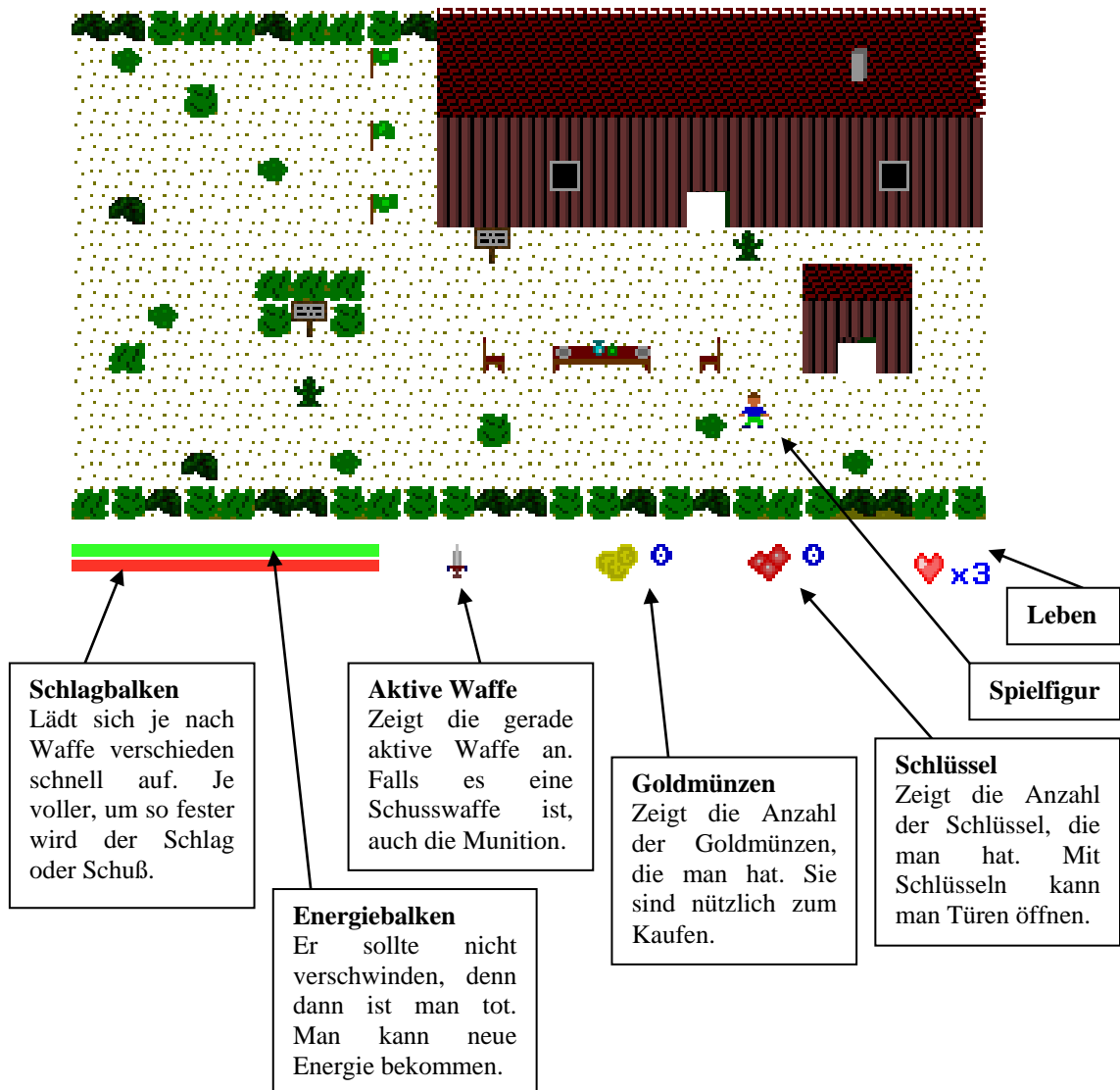
# Tips

Damit man nicht verzweifelt...

- Man sollte für jede Gegner-Art eine Taktik entwickeln, mit der man ihn am besten besiegen kann.
- Man sollte alle Schilder lesen und mit allen Personen sprechen, auch sollte man versuchen, alle Händler aufzusuchen und nach Möglichkeit alle Preise vergleichen.
- Es ist nicht schlecht, wenn man immer genug Munition für die Waffen hat, deshalb nicht falsch sparen !
- Wenn man eine Möglichkeit hat, seine Waffe verbessern zu lassen, sollte man versuchen, sie zu nutzen !
- Nicht zu übermütig sein, denn so mancher Gegner sieht harmloser aus, als er ist, deshalb sollte man nicht zu viele Kämpfe eingehen !
- Das Gedrückthalten der Leertaste nützt nicht viel, weil der Held dann immer weiter schlägt und der Schlag-Balken höchstens bei 5 % ist. Also immer warten, bis der Schlagbalken ganz voll ist.
- Man sollte keine „Diskette“ liegenlassen (mit Disketten kann man den Spielstand speichern), sonst wird man es spätestens dann bereuen, wenn man tot ist und wieder vom letzten Speicherpunkt anfangen muß !
- In der Wüste wartet noch so manches Geheimnis darauf, entdeckt zu werden, deshalb sollte man nicht immer nur dahin gehen, wo man hingehen soll.
- Gegner bringen Goldmünzen, deshalb sollte man ungefährliche Gegner nicht stehenlassen.
- Um im tiefen Wasser laufen zu können, benötigt man Taucherflossen.
- Sie sollten unbedingt „Onkel Epp“ aufsuchen. Er ist ein fatter Seemann, der mit seinem Schiff, der „Eisernen Möwe“ in der Wüste gestrandet ist. Er spielt schrecklich Akkordion, gibt aber nützliche Tips.

# Der Spielbildschirm

Damit Sie genau wissen, auf welche Anzeigen und Zahlen Sie zu achten haben, werden hier alle wichtigen Stellen auf dem Spielbildschirm beschrieben.



# Die Steuerung

<b>Taste(n)</b>	<b>Bedeutung</b>
<b>Im Spiel:</b>	
Pfeiltasten	Steuern die Spielfigur
Leertaste	Schlag/Schuß mit der aktiven Waffe
F1	Zum Waffen-Menü
F2	Karte der Wüste ansehen (wenn man sie hat)
F3	Zauberspiegel benutzen (wenn man ihn hat)
ESC	Zum Hauptmenü
Taste „H“	Hilfe anzeigen
Taste „S“	Sound An/Aus schalten
Taste „P“	Pause (Nochmal P drücken für weiter)
Taste „+“ (Plus)	Sound-Speed erhöhen
Taste „-“ (Minus)	Sound-Speed erniedrigen
<b>Im Waffen-Menü:</b>	
Pfeiltasten Rechts/Links	Waffenring drehen
Enter	Waffe im Quadrat auswählen
<b>In der Karte:</b>	
Pfeiltasten Links / Rechts	Karte weiterblättern (Scrollen)
Enter, Esc	Zurück zum Spiel



## Wie wurde Pharao 3 gemacht ?

Pharao Adventure (Pharao 3) wurde mit der Programmiersprache „PowerBasic“ eigens von mir (David Scherfgen) programmiert. Um Programme und Spiele zu erstellen, muß der Programmierer Befehle in menschlicher Sprache in den Computer geben. Diese Befehle sind meist in Englisch. Dann „kompiliert“ der Computer das Programm. „Kompilieren“ ist das Verfahren, bei dem die menschlichen Befehle in Computer-Sprache umgewandelt werden. Dann wird diese Computer-Sprache in einer „EXE“-Datei gespeichert. Das sind Dateien, die JEDER Computer ausführen kann.

Das Pharao Adventure – Programm besteht aus weit über **5000** Zeilen voll mit komplizierten Befehlen !

Hier ein paar Beispiele:

```
If Schuss(A).Art = 2 Then
  Let C = Int (Rnd * 100)
  If C < 50 Then
    Let Munition(A).Rx = ((X + (Rx * (Entf / 5)) - Schx) / Entf
    Let Munition(A).Ry = ((Y + (Ry * (Entf / 5)) - Schy) / Entf
  End If
  If C => 50 Then
    Let Munition(A).Rx = Int (Rnd * 2) - 1
    Let Munition(A).Ry = Int (Rnd * 2) - 1
  End If
End If
```

Nur lesen, wenn es wirklich Probleme gibt !!!  
Achtung, STRENG GEHEIM !

## Top Secret

- Nicht direkt aufgeben, falls man einmal nicht weiterkommt: Es gibt aus den meisten Situationen einen Ausweg, vielleicht ein verstecktes Loch in der Wand, unsichtbarer Boden oder ein versteckter Schalter.
- Irgendwann werden Sie auf Fackeln stoßen, die darauf warten, angezündet zu werden. Das geht nur mit einer speziellen Waffe, oder man läßt andere die Arbeit erledigen, Die auf einen feuern !
- Wie bekommt man den Speer-Wurf-Handschuh ? Man muß im Dorf „Astrasar“ die Dorfbewohner befreien. Dazu braucht man nur alle Fackeln im Dorf anzuzünden. Als Geschenk erhält man den Speerwurf-Handschuh, mit dem man die Speere werfen kann.
- Wie kommt man in die 2. Pyramide ? Man muß im Dorf „Astrasar“ alles genau auf ein Schild untersuchen, auf dem steht, wie man in die 2. Pyramide gelangt.
- Ein Händler bietet den Zauber-Spiegel an. Mann sollte ihn kaufen, denn er kann sehr nützlich sein !

# Probleme

## Der Sound funktioniert nicht

Sie sollten eine Soundblaster – Soundkarte besitzen. Falls Sie eine besitzen, sollten Sie sie installieren.

## Der Sound ist zu schnell / zu langsam

Sie können während des Spieles den Sound schneller / langsamer machen, drücken Sie dazu die Tasten + oder -.

## Der Sound stört

Schalten Sie ihn während des Spieles mit der Taste „S“ ein / aus, oder starten Sie das Spiel mit der Datei „NoSound.bat“.

## Am Anfang kommt ein Fehler mit der Nummer 7

Der Fehler 7 bedeutet, daß Sie zu wenig Speicher frei haben. Lesen Sie dazu die Datei „Speicher.txt“.